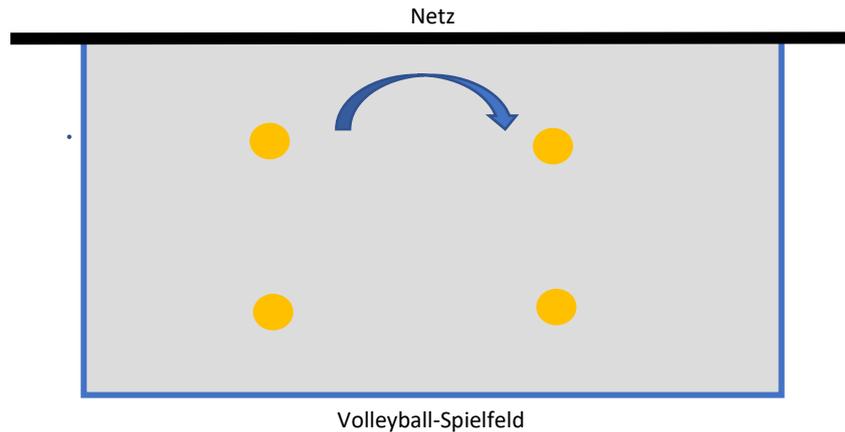


Spielregeln

Wie wird gespielt:

Der Ball wird ein- oder beidhändig über das Netz in die gegnerische Spielhälfte geworfen. Die gegnerische Mannschaft versucht den Ball zu fangen, bevor dieser auf den Boden landet. Landet der Ball im gegnerischen Spielfeld, wird ein Punkt erzielt. Die Mannschaft kann nun eine Position im Uhrzeigersinn rotieren.



Vereinfachte Spielregeln (gestützt auf STV-Netzball-Reglemente):

1. Für den Wurf ist ein Ausfallschritt oder ein beidbeiniger Absprung erlaubt.
2. Wer den Ball gefangen hat, wirft ihn auch wieder in die gegnerische Feldhälfte.
3. Gelangt ein Ball nach dem Abwurf nicht über das Netz, gibt es einen Punkt für die gegnerische Mannschaft.
4. Wird der Ball berührt, bevor er ausserhalb des Spielfeldes landet, gibt dies einen Punkt für die gegnerische Mannschaft.
5. Beim Einwurf darf die Spielfeldbegrenzung nicht übertreten werden.
6. Das Spiel darf nicht unnötig verzögert werden.
7. Berührt der Ball die Decke oder Wand, ist dies ein Fehler.
8. Netzberührungen von SpielerInnen sind ein Fehler.
9. Prellen des Balles ist nicht erlaubt, ansonsten gibt es einen Punkt für die gegnerische Mannschaft.
10. Schlagen des Balles ist nicht erlaubt (Der Ball muss in jedem Fall geworfen werden).